**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ «УЧИСЬ. СБЕРЕГАЙ. ЗАРАБАТЫВАЙ»**

**1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Турнир по интеллектуальным играм «Учись. Сберегай. Зарабатывай» (далее – Турнир) проводится в рамках Всемирной недели финансов детей и молодежи (Global Money Week) с целью:

1.1. повышения осведомленности детей и молодежи о финансах;

1.2. повышения общего уровня финансовой грамотности населения;

1.3. формирования основ грамотного финансового поведения;

1.4. популяризации интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения;

**2.СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

2.1. Турнир проводится в два этапа:

- 25 марта 2020 года состоится отборочная игра городского тура интеллектуальной игры "Учись. Сберегай. Зарабатывай" в рамках Недели финансовой грамотности

- 28 марта 2020 года - проведение финального тура (место проведения сообщим дополнительно).

**3.ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ**

3.1 Организаторами Турнира являются ОАО «АСБ Беларусбанк», РОО «Белая Русь».

3.2. В Турнире могут принимать участие команды составом 6 человек, сформированные из числа учащихся старших классов средних школ, гимназий и лицеев, учащихся первого (второго) курса учреждений средне-специального и профессионально-технического образования (для специальностей с набором по окончанию базовой школы). Все игроки при необходимости обязаны подтвердить свое место обучения справкой.

3.3. Включение команд в список участников Турнира происходит в соответствии с очередностью подачи заявки. Количество команд ограничивается местом проведения Турнира.

**4.ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

4.1. Для подготовки и проведения Турнира создается организационный комитет из числа представителей организаций-учредителей.

4.2. Организационный комитет:

- определяет и контролирует общий порядок проведения Турнира;

- организует консультации по вопросам организации и проведения Турнира;

- разрабатывает условия проведения и другие нормативные документы Турнира;

- разрабатывает программу Турнира;

- определяет место и время проведения Турнира, организует все необходимое для его проведения;

- определяет критерии и квоты отбора команд для участия;

- формирует игровое и апелляционное жюри Турнира;

- анализирует итоги работы Турнира, награждает победителей;

- освещает ход подготовки, проведения и результаты Турнира в средствах массовой информации и Интернет-пространстве;

- проверяет документы участников Турнира.

Все решения организационного комитета Турнира оформляются протоколом.

4.3. Для проведения Турнира приглашаются: ведущий, его помощники, судейская коллегия.

Функции ведущего:

- оглашает (демонстрирует) вопрос;

- ведет отсчет времени обсуждения (время обсуждения зависит от сложности вопроса);

- оглашает правильный ответ и, если необходимо, логику ответа;

- руководит действиями помощников;

- определяет компетенции помощников;

- делает замечания и предупреждения командам и игрокам, допускающим нарушения правил.

Функции судейской коллегии:

- рассматривает версии ответов команд;

- принимает решения о зачете ответов;

- подводит итоги туров и Турнира.

4.4. Турнир состоит из шести туров и трех перерывов. Формат проведения, тематика и количество заданий определяются организаторами. Ответ находится путем логических и интуитивных размышлений.

Команды играют одновременно по принципу: «Вопрос – «мозговой штурм» – ответ».

Время обсуждения зависит от сложности вопроса и определяется организаторами по своему усмотрению.

Команда записывает версию ответа на каждый вопрос на бланках, предоставленных судейской коллегией капитану команды.

До истечения времени обсуждения представитель команды поднимает вверх руку с бланком, на котором изложены версии ответов на заданные вопросы. Помощники ведущего собирают бланки с ответами и представляют на рассмотрение судейской коллегии. Если по истечении времени обсуждения рука с бланком опустится или не будет поднята, бланк помощниками не принимается.

В случае несогласия команды с решениями судейской коллеги о зачете ответа капитан команды вправе подать письменную апелляцию. Апелляция представляется в перерыве на специальном бланке с указанием информации о номере команды, номере и содержании вопроса, а также с аргументами о зачёте ответа либо снятии вопроса.

4.5. За каждый правильный ответ в туре команда получает определенное количество баллов.

 4.6. Участникам запрещается:

- пользоваться мобильным телефоном либо иным гаджетом, энциклопедиями и другими справочными материалами;

- шуметь или громко выражать мнение о зачете вопросов и обсуждать решение судейской коллегии.

**5.ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ИХ НАГРАЖДЕНИЕ**

 5.1. Победителем областного, республиканского этапа становится команда, набравшая максимальное количество баллов. В случае наличия одинакового количества баллов среди претендентов проводится дополнительный тур до момента определения команды-победителя.

5.2. Команды, занявшие 1-3 места по итогам каждого этапа, награждаются памятными медалями и призами, занявшие призовые места по результатам областного этапа, – допускаются к участию в республиканском.

**6.ФИНАНСИРОВАНИЕ ТУРНИРА**

6.1. Финансовые расходы по формированию пакета вопросов, призового фонда, обеспечению участников необходимой канцелярской продукцией, оформлению помещений осуществляет ОАО «АСБ Беларусбанк».

6.2. Финансовые расходы, связанные с арендой помещений, для организации и проведения областного и республиканского этапов осуществляются за счет организационных структур РОО «Белая Русь».

6.3. Финансовые расходы, связанные с организацией доставки участников к месту проведения турнира осуществляется за счёт областных организаций РОО «Белая Русь».

6.4. По решению организационного комитета командам-победителям могут вручаться медали, а также призы за счет иных источников, не запрещённых законодательством.

**7.ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

7. Организационный комитет имеет право вносить изменения в настоящее Положение до начала турнира.